Guiao 6

1.2- No momento em que o socket é criado no lado do cliente, o sistema operativo atribui automaticamente uma porta UDP disponível para ser usada pelo cliente no envio de mensagens. Por outro lado, o servidor está configurado para escutar de forma contínua na porta UDP **5005**, que foi previamente definida no seu código. Dessa forma, o cliente utiliza a porta atribuída para estabelecer a comunicação e envia as mensagens ao servidor na porta específica que este está a monitorizar.

2.2-

3.2-